Ciclo de vida de un componente como hemos visto anteriormente en algunas aplicaciones que hemos creado

o en algunas partes que la hemos usado.

Tenemos el método en Jeunet que es parte del ciclo de vida de un componente.

Aparte de ese en Geonick qué otros métodos podemos llamar en diferentes partes de la construcción y

destrucción de un componente.

Bueno tenemos varios empezando con él en Geonick que ya lo hemos visto.

Eso se dispara cuando el componente está inicializar o después del primer en Yeon changes.

Eso lo vamos a ver a continuación.

El Inegi on changes se dispara cuando la data de las propiedades que se encuentran en su componente

cambian de alguna manera el Enjoy check ese se dispara cuando cada vez que se hace una revisión del

ciclo de detección de cambios es decir cada vez que se haga algún cambio o alguna propiedad o algo pase

en la pantalla se va a disparar.

Este método también de ahí viene el after content init éste se dispara después de que insertamos algún

tipo de contenido como el que está ahí en el ejemplo en pantalla.

After Enjoy content check se dispara después de la revisión del contenido insertado.

De ahí viene el Enjoy after Ynet.

Si se dispara después de que se desea se la inicialización de cada uno de los componentes o bien los

componentes hijos.

Enjoy.

Hacer check se dispara después de cada una de la revisión de los componentes hijos es efectuada y Enjoy

on Destroy es que se dispara cuando destruimos o cuando se nos vamos a mover de vista o ese elemento

se va a destruir.

Nota que también se va a disparar inclusive si hacemos un gif del elemento ok.

Pero todos estos pasos todos estos métodos que tenemos acá del ciclo de vida de un componente lo vamos

a ver como una función.